

NATURAL KILLER

10+

2-8

15'-35'



El cuerpo está bajo ataque. Un virus desconocido se ha infiltrado y el Sistema Inmune se activa para defenderlo. Pero hay un problema: nadie sabe con certeza quién está infectado y quién sigue sano. Las mentiras, el engaño y las deducciones serán vitales.

Natural Killer es un juego de roles ocultos, deducción e interacción donde cada decisión puede revelar al enemigo... o protegerlo hasta el final.

Mecánica principal: Roles Ocultos

1. Roles ocultos y cambio de bando: Todos empiezan como Sistema Inmune. Si recibes la carta Virión, pasas al bando del Virus y tu objetivo cambia. Puedes infectar a otros jugadores entregándoles el Virión.



Existe la carta de Interferón que cura y puedes volver al bando del sistema inmune.

2. Habilidades del Sistema Inmune: Las cartas de Sistema Inmune permiten robar, intercambiar o descartar cartas de otros jugadores: ver manos secretamente, obligar a revelar síntomas, intercambiar cartas u ocultar cartas.



3. Contagio y engaño social: El Virus debe pasar el Virión a otro jugador sin ser descubierto, quién recibe el virión pasa inmediatamente al bando del virus.



4. Deducción del Virión: En cada partida entra solo uno de los siete viriones y el sistema inmune debe descubrir cual es. Los jugadores juegan cartas de Síntoma en sus Zonas de Antígenos. Cada virus corresponde a una combinación específica de 4 Síntomas.

¡Observar qué síntomas aparecen es la clave para identificar el Virus correcto!



5 Tratamientos: Si el grupo deduce el Virus correcto, jugar el Tratamiento adecuado neutraliza el Virión.

¡PERO CUIDADO!: Si te equivocas de tratamiento, mueres automáticamente (Apoptosis).



Objetivo bando Sistema Inmune: Para ganar se deben identificar el Virus y jugar el Tratamiento correcto, luego eliminar o curar a todos los jugadores infectados.

Objetivo bando Virión: Deben lograr contagiar a todos los jugadores.

PUNTOS CLAVE

- ✓ Juego Party
- ✓ Turnos rápidos
- ✓ Muy Fácil de jugar
- ✓ Roles ocultos

PVP sugerido: USD \$23

COMPONENTES

Cartas

- 54 cartas de Sistema Inmune
- 7 cartas de Viriones
- 7 tratamientos Antirretrovirales
- 50 cartas de Síntomas
- 1 carta de interferón
-

Otros componentes

- 16 Fichas de Rol
- 7 sobres para los viriones y sus síntomas.

ARCHIVOS A TRADUCIR

-
- 1 Reglamento
- 54 cartas de Sistema Inmune
- 7 tratamientos Antirretrovirales



100 MM DE ALTO
110 DE DIÁMETRO

LOCALIZACIONES INTERNACIONALES:

- Chile

