



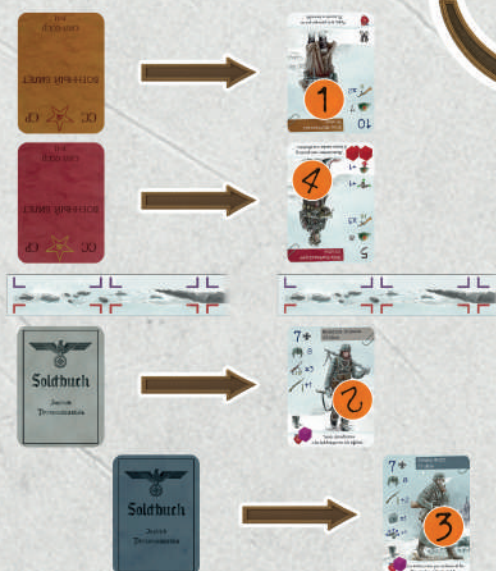
Desamparados



En Desamparados, cada jugador elige un bando —alemán o soviético— y uno de sus dos pelotones disponibles. Luego toma sus cartas, marcadores y componentes. El juego se puede jugar 1vs1, 2vs1 o 2vs2, dividiendo el control de los pelotones entre los jugadores.



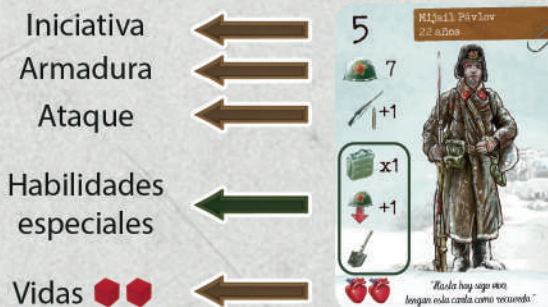
En cada ronda, los jugadores eligen en secreto dos soldados y los asignan a una de las tres líneas de combate. Luego revelan sus cartas y los soldados actúan según su iniciativa.



- La línea delantera otorga más ataque pero mayor riesgo.
- La línea media no da ventajas ni penalizaciones.
- La trasera protege mejor, pero limita el daño, salvo con rifles de largo alcance.

+ BANDO ALEMÁN - SOLITARIO +		1ª LÍNEA
RESERVA DE VIDAS	RONDAS DE JUEGO	
10	1. Roba 3 soldados y 4 OBJETOS.	-1
7+	2. Roba 4 OBJETOS. Máximo 5 OBJETOS en el inventario.	+1
7+	3. Roba 5 OBJETOS. Máximo 6 OBJETOS en el inventario.	+1
5	4. NIPOTERMIA. Mueren 1 soldado al caer de la mano de cada jugador.	
8	5. REFUERZOS. Roba 6 soldados.	
10	6. Roba 3 OBJETOS. Máximo 4 OBJETOS en el inventario.	
12	7. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
14	8. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
16	9. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
18	10. Oportunidad de rendición.	
20	11. NIPOTERMIA. Mueren 2 soldados al caer de la mano de cada jugador.	
22	12. REFUERZOS. Roba 3 soldados.	
24	13. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
26	14. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
28	15. Oportunidad de rendición.	
30	16. NIPOTERMIA. Mueren 3 soldados al caer de la mano de cada jugador.	
32	17. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
34	18. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
36	19. Oportunidad de rendición.	
38	20. NIPOTERMIA. Mueren 4 soldados al caer de la mano de cada jugador.	
40	21. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
42	22. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
44	23. Oportunidad de rendición.	
46	24. NIPOTERMIA. Mueren 5 soldados al caer de la mano de cada jugador.	
48	25. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
50	26. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
52	27. Oportunidad de rendición.	
54	28. NIPOTERMIA. Mueren 6 soldados al caer de la mano de cada jugador.	
56	29. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
58	30. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
60	31. Oportunidad de rendición.	
62	32. NIPOTERMIA. Mueren 7 soldados al caer de la mano de cada jugador.	
64	33. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
66	34. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
68	35. Oportunidad de rendición.	
70	36. NIPOTERMIA. Mueren 8 soldados al caer de la mano de cada jugador.	
72	37. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
74	38. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
76	39. Oportunidad de rendición.	
78	40. NIPOTERMIA. Mueren 9 soldados al caer de la mano de cada jugador.	
80	41. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
82	42. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
84	43. Oportunidad de rendición.	
86	44. NIPOTERMIA. Mueren 10 soldados al caer de la mano de cada jugador.	
88	45. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
90	46. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
92	47. Oportunidad de rendición.	
94	48. NIPOTERMIA. Mueren 11 soldados al caer de la mano de cada jugador.	
96	49. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
98	50. Roba 2 OBJETOS. Máximo 3 OBJETOS en el inventario.	
100	51. Oportunidad de rendición.	

Durante la partida, se pueden lanzar granadas, construir trincheras o mover unidades. Cada bando tiene objetos y habilidades propias, además de elementos compartidos.



El juego termina después de 8 rondas, o antes si se cumplen las condiciones de victoria. El bando con más Puntos de Victoria—obtenidos por soldados sobrevivientes y vidas restantes—gana la batalla.

PUNTOS CLAVE

- ✓ Turnos de resolución rápida
- ✓ Alta rejugabilidad
- ✓ Inspirado en hechos históricos
- ✓ Fácil de aprender y jugar
- ✓ Gran portabilidad

PVP sugerido: USD \$25

COMPONENTES

Cartas

- 50 Cartas de ítems
- 68 Cartas de soldados
- 2 Cartas de referencia

Cubos de madera

- 36 Marcadores de salud

Fichas troqueladas

- 4 Marcadores de "A cubierto"
- 4 Marcadores de acción (1-4)
- 4 Marcadores de arma congelada
- 4 Marcadores de comando
- 2 Marcadores de ronda
- 1 Marcador de objetivo

Dados

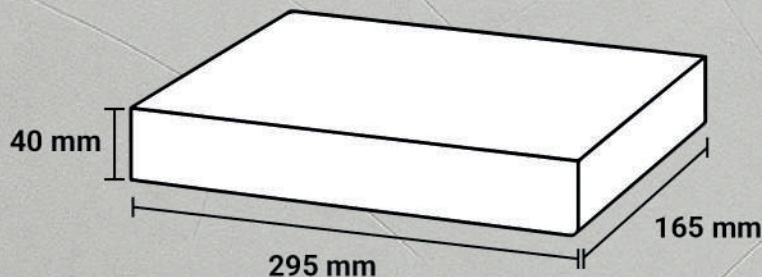
- 2 Dados D6

Otros componentes

- 2 Divisores de facción
- 1 Reglamento
- 2 Tableros mini de facción

ARCHIVOS A TRADUCIR

- 50 Cartas de Ítems
- 68 Cartas de Soldados
- 2 Cartas de Referencia
- 2 Tableros Mini de Facción
- 1 Reglamento (16 páginas)
- 1 Caja del Juego



LOCALIZACIONES INTERNACIONALES:

- EJM - México

