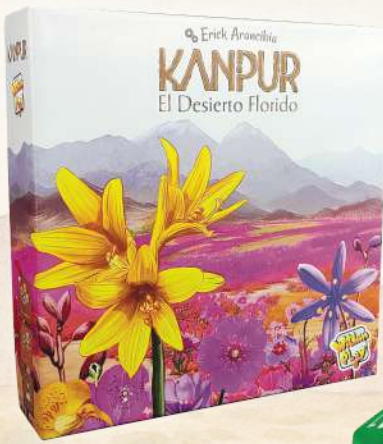




KANPUR



Ubicado al norte de Chile, el Desierto de Atacama es considerado uno de los más áridos del planeta. Sin embargo, bajo condiciones excepcionales, su superficie se cubre de flores en un fenómeno único conocido como el Desierto Florido. En este contexto, los jugadores administran recursos limitados para que sus semillas germinen y florezcan.

Mecánicas principales

- **Gestión del clima y recursos (colocación de fichas + azar controlado):** Cada ronda inicia con un Evento de Estación, donde los jugadores lanzan dados D12 para determinar la caída de fichas de Agua, Sol o Maleza sobre el tablero.

- **Crecimiento y expansión (Control de área):** Los jugadores colocan semillas en los cúmulos del tablero y las desplazan por el mismo, en busca de condiciones adecuadas de agua y luz, así las semillas pueden germinar y transformarse en flores, otorgando Puntos de Victoria (PV).

El juego transcurre a lo largo de **6 rondas** que representan las estaciones del año, cada una **dividida en 5 ciclos**: Colocación de recursos y malezas, colocación de semillas, movimiento de semillas, absorción de recursos y fotosíntesis-germinación.



Las bonificaciones de ciclo permiten a los jugadores especializarse (por ejemplo, mover más lejos, obtener más agua o ganar PV extra por fotosíntesis).



Flujo de juego

Cada ronda representa una estación y se divide en tres fases:

Evento de Estación: el clima modifica el tablero con lluvias, vientos o calor.

Selección de Bonificación: cada jugador elige una ventaja para los próximos ciclos.

Desarrollo de Ciclos: los jugadores alternan acciones de semillar, movimiento, absorción y germinación. Durante el ciclo final, la Primavera, todas las semillas listas florecen simultáneamente en un espectáculo colectivo: el Desierto.

Objetivo del juego

El objetivo es acumular la mayor cantidad de Puntos de Victoria (PV) antes del evento final, El Florecer de Atacama. El jugador (o equipo) con más PV gana; en modo cooperativo o solitario, se debe superar una meta de puntaje global.

PUNTOS CLAVE

- ✓ Juego familiar
- ✓ Turnos rápidos
- ✓ Alta jugabilidad
- ✓ Rigurosidad científica
- ✓ Jugabilidad flexible
- ✓ Modo Solitario

PVP sugerido: USD \$50

COMPONENTES

Cartas

- 12 Cartas de Trofeos
- 6 Cartas de Recursos
- 4 Cartas de Jugador

Troqueles

- 100 Fichas de Flores/Semillas
- 28 Fichas de Agua/Sol
- 12 Fichas de Malezas

Piezas de madera

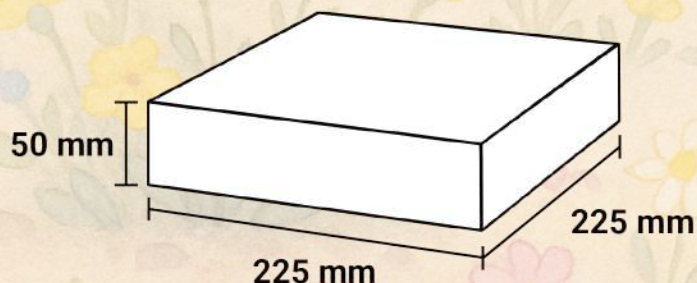
- 8 Flores de Madera
- 32 Marcadores de Excavación

Otros componentes

- 5 Sobres de Papel
- 2 Dados D12
- 1 Reglamento
- 1 Catálogo de Flores
- 1 Tablero de Juego
- 1 Tablero de Rondas y Ciclos
- 2 Discos Marcadores

ARCHIVOS A TRADUCIR

- 22 Cartas
- 1 Reglamento
- 1 Catálogo de Flores
- 1 Tablero de Rondas y Ciclos



LOCALIZACIONES INTERNACIONALES:

- Chile

