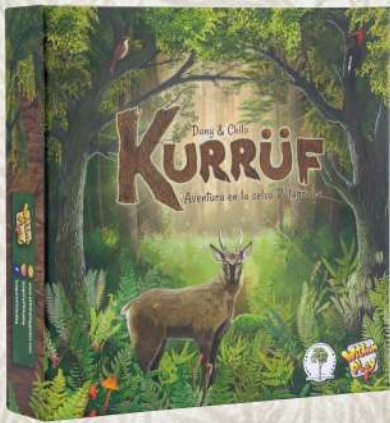




Kurrüf



En el corazón de los Andes Patagónicos, resguarda una biodiversidad única que los jugadores observarán al recorrer los senderos de una reserva: registrando especies, observando interacciones ecológicas y enfrentando los impactos humanos y naturales que amenazan su equilibrio.

Cada jugador elige un color y recibe dos piezas:

Un **cubo**, que utilizará para registrar su puntaje.

Un **meeples**, que usará para desplazarse por los senderos del tablero.



Mecánicas principales

Lanzamiento y desplazamiento :

Los jugadores lanzan el dado para recorrer los senderos de cuatro ecosistemas —**Bosque Húmedo** , **Alta Montaña** , **Sistemas Acuíferos** , y **Pampa Pilmaiquén** — activando los casilleros que representan eventos o descubrimientos naturales.



Colección e interacción de cartas

Al avanzar, se revelan Cartas de Biodiversidad clasificadas según su **nivel trófico** , ,  y . Cada carta tiene **acciones activas** o **pasivas**, que simulan relaciones ecológicas, con estas cartas además se forman **escalas tróficas** permite sumar muchos puntos.

Productores

Herbívoro

Carnívoro

Descomponedores



3 cartas
5 puntos

4 cartas
7 puntos

Cartas de Eventos y Sabiduría

- Las **Cartas de Incógnitas** representan factores ambientales o humanos tanto positivos como negativos.
- Las **Cartas de Consejo Mapuche** otorgan habilidades espirituales y estratégicas que pueden usarse en cualquier momento para modificar el curso de la partida.



Información científica: Kurrüf combina rigor científico y jugabilidad, integrando íconos y textos basados en conceptos ecológicos reales que permiten aprender sobre biodiversidad y equilibrio ambiental mientras se juega.



Objetivo del juego:

Explora los senderos del bosque valdiviano y documenta sus especies y relaciones ecológicas para **alcanzar 50 puntos** antes que tus compañeros.

Cada turno sigue una secuencia simple:

- Lanza el dado y avanza por los senderos.
- Activa el casillero donde caes: Biodiversidad, Incógnita o Consejo.



- Ejecuta acciones de tus cartas.
- Crea y cobra escalas tróficas para sumar puntos.
- Mantén un máximo de 6 cartas al final del turno.

El primer jugador en completar **50 puntos** se corona como el explorador más sabio del bosque.

PUNTOS CLAVE

- ✓ Fácil de aprender.
- ✓ Juego familiar.
- ✓ Turnos rápidos.
- ✓ Entretornos activos.
- ✓ Alta rejugabilidad.
- ✓ Rigurosidad científica.

PVP sugerido: USD \$33

COMPONENTES

Cartas

- 100 Cartas de Biodiversidad
- 30 Tarjetas de incógnitas
- 30 Tarjetas consejo mapuche

Piezas de madera

- 5 Cubos de colores
- 5 Meeple de colores

Dados

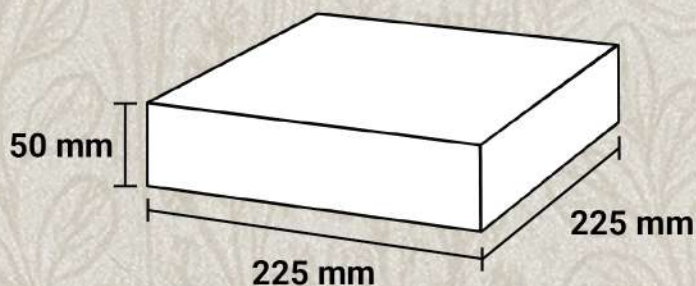
- 1 Dados D6

Otros componentes

- 1 Tablero
- 1 Reglamento

ARCHIVOS A TRADUCIR

- 100 Cartas de Biodiversidad
- 30 Tarjetas de incógnitas
- 30 Tarjetas consejo mapuche
- 1 Reglamento



LOCALIZACIONES INTERNACIONALES:

- Chile

